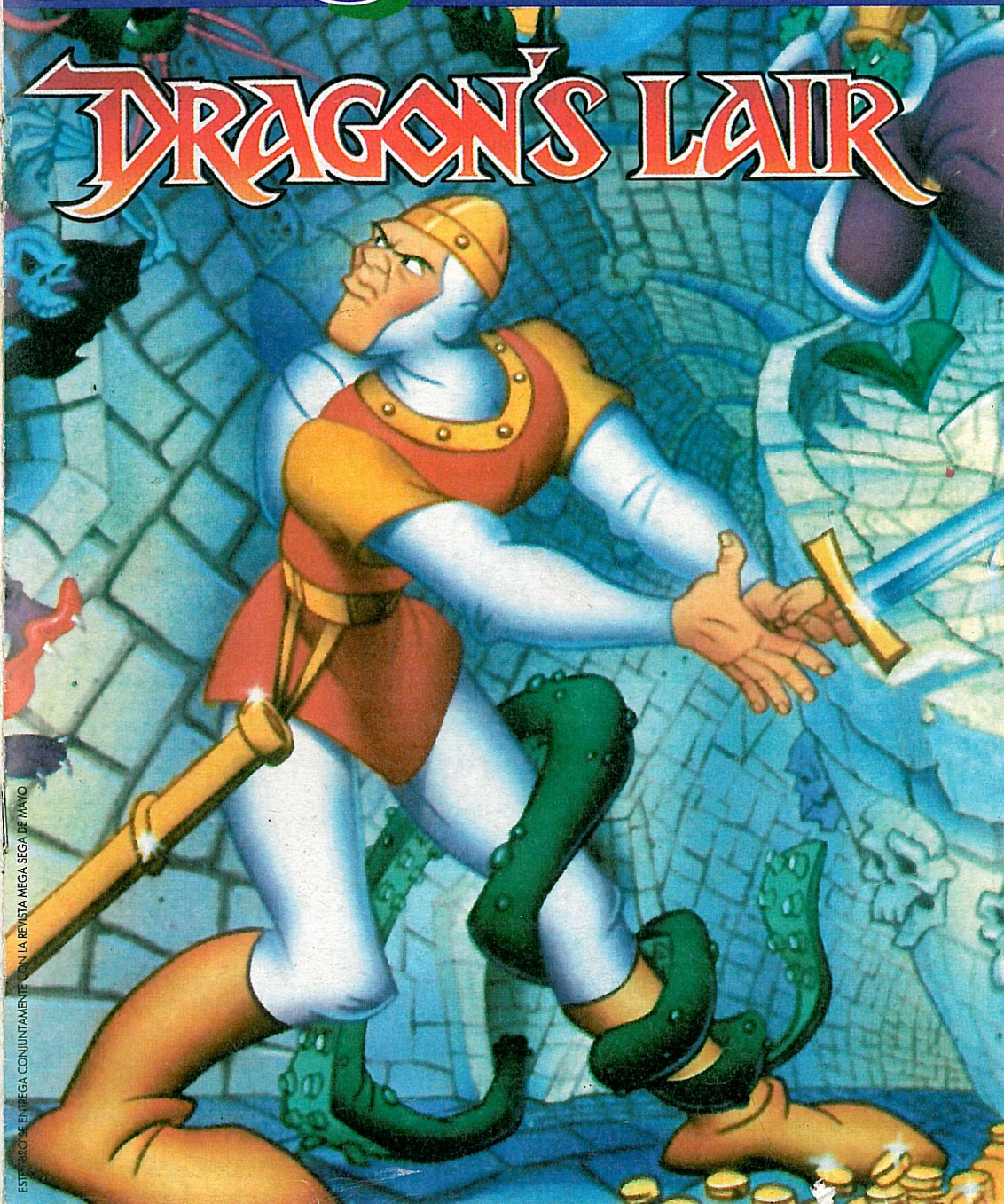


Mega SEGA

LIBRO DE PISTAS 8

DRAGON'S LAIR

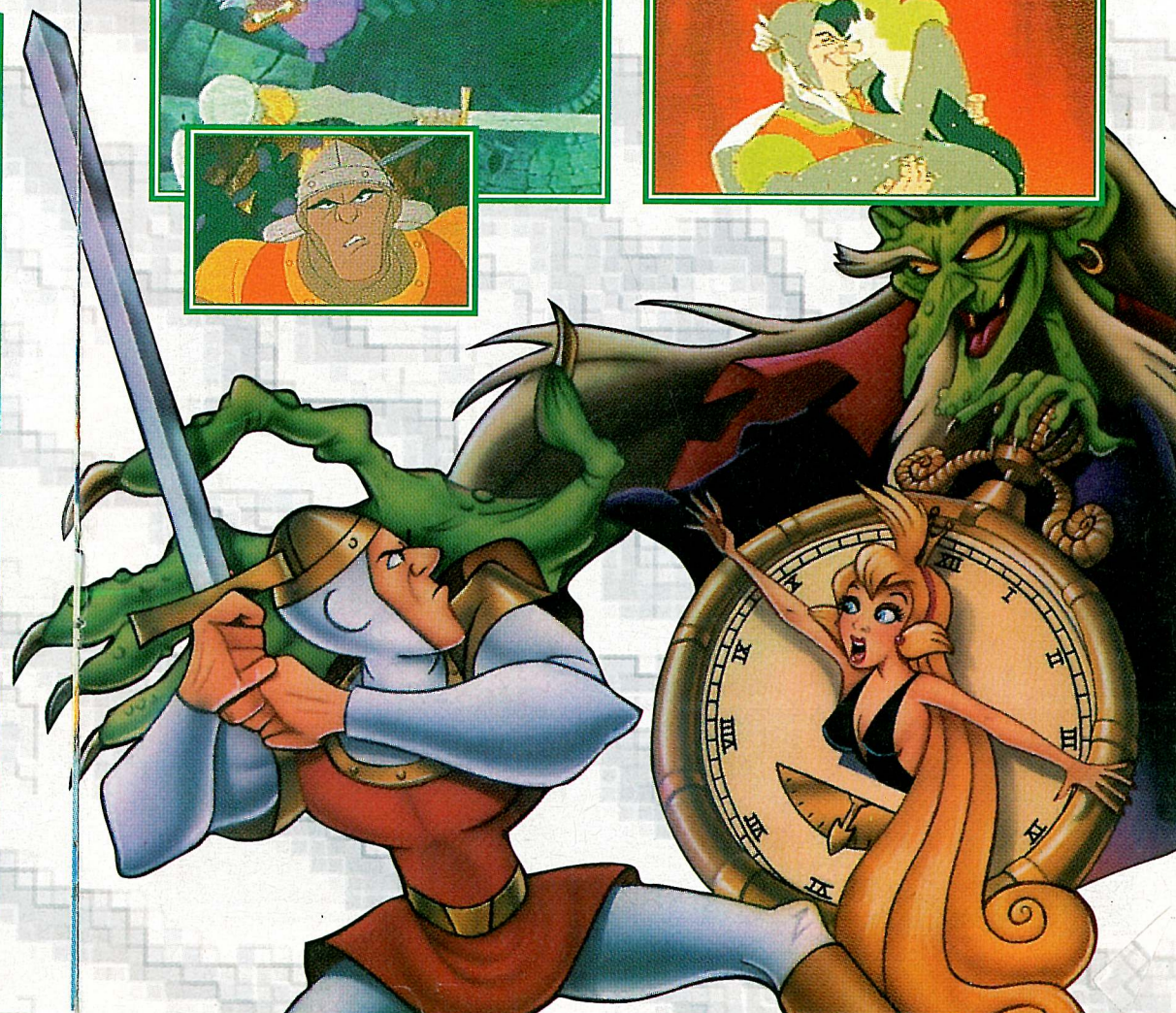
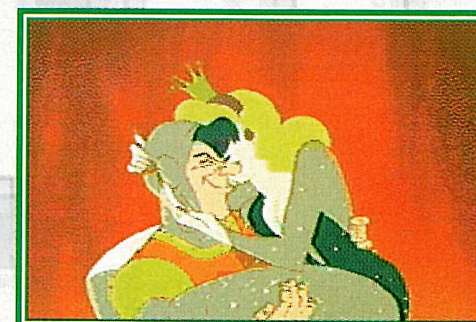
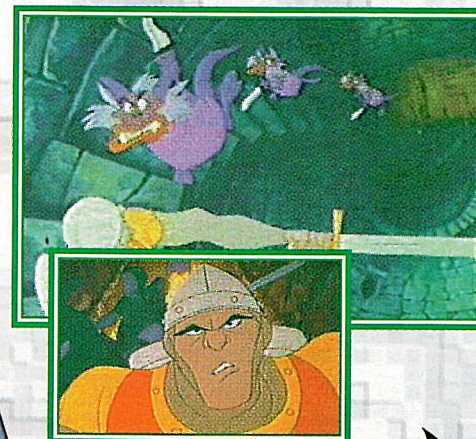
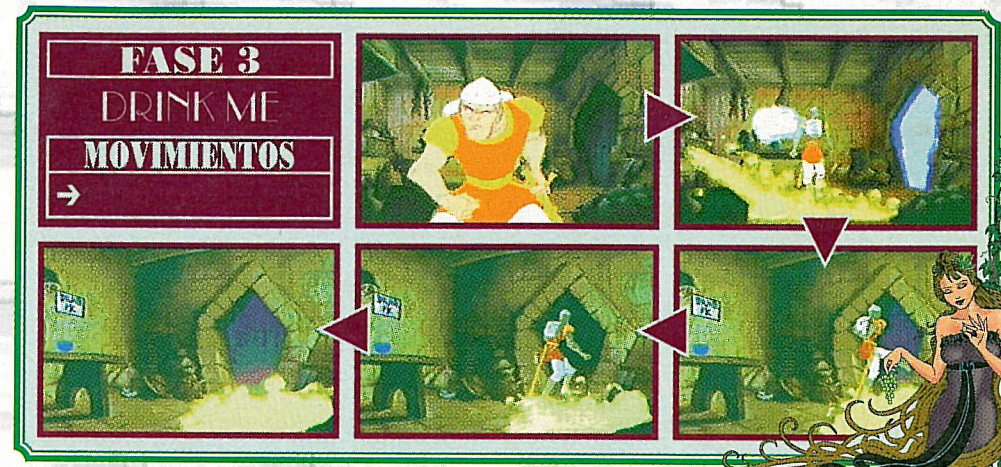
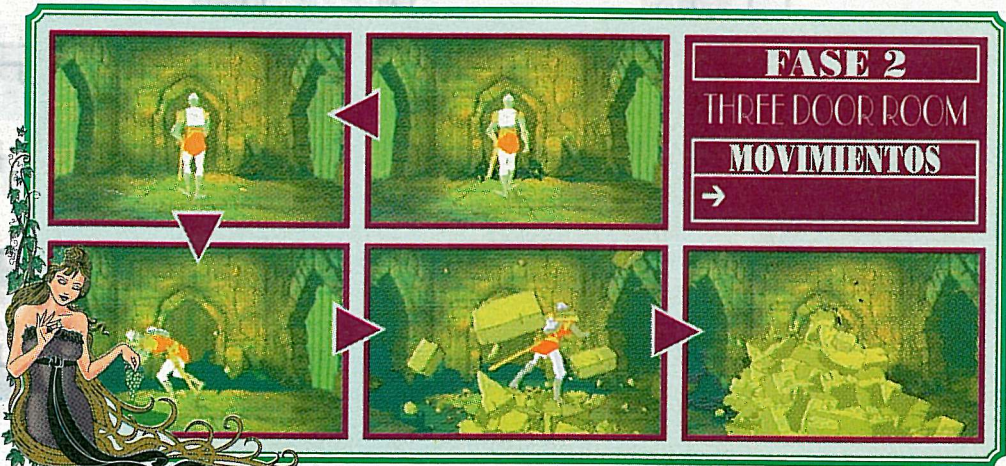
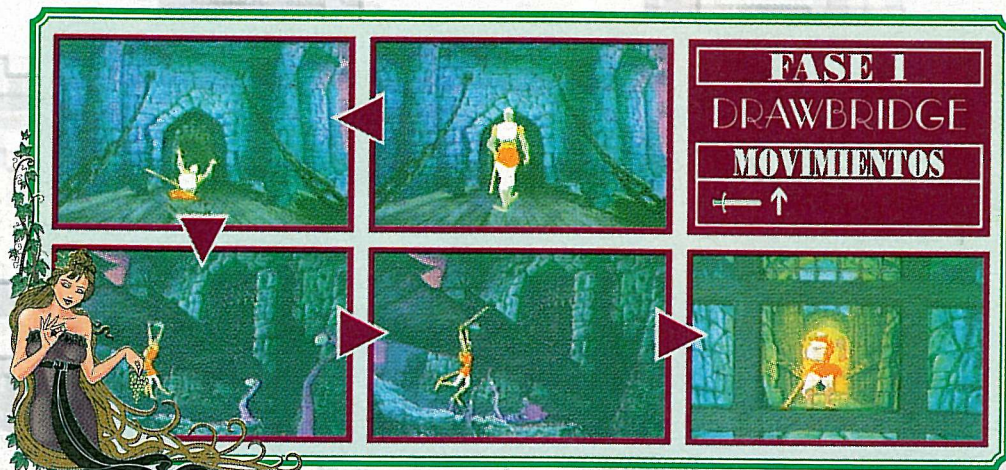


DRAGON'S LAIR

Desde que hiciera su primera aparición en los salones recreativos, a principios de la década pasada, Dragon's Lair ha sufrido múltiples versiones, siendo esta de Mega CD la mejor de todas. Tanto sus gráficos como el sonido están a años luz del resto de juegos de FMV (Full Motion Video) aparecidos en la consola de Sega. En esta tercera entrega de la soberbia serie de

"Libros de Pistas" de MEGA SEGA, podréis encontrar todos los movimientos necesarios para acabaros el juego, logrando rescatar a la princesa Daphne de las garras del y diabólico dragón Singe. La mecánica del juego es bien simple: son 27 escenas animadas en las que el

jugador deberá accionar los movimientos precisos (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha y Espada) para poder pasar a la escena siguiente. Tan sólo es necesario hacer dos especificaciones, bastante importantes. La primera es que el orden correcto de las fases es el que viene en el libro, pero en ocasiones puede variar (en el caso de la secuencia once -Wall Room-). La otra es que en determinadas fases, mas concretamente la 10, 12, 16 y 18, el juego produce un efecto de espejo, por lo que la dirección de los movimientos puede variar. Esto tan sólo afecta a la izquierda y la derecha, manteniendo las demás acciones intactas.



DRAGON'S LAIR

MOVIMIENTOS ← ↑ → ↓ ← ↑

FASE 4
TENTACLE ROOM

MOVIMIENTOS ↑ ← →

FASE 5
CAULDRON ROOM

DRAGON'S LAIR

FASE 6
SNAKE ROOM

MOVIMIENTOS
← →

FASE 7
THRONE ROOM

MOVIMIENTOS
→ ↑ →

FASE 8
DIT

MOVIMIENTOS
← → ←

MOVIMIENTOS ↑ ↑ ← →

FASE 9
WALKWAY

MOVIMIENTOS ← → ← → →

FASE 10
FLYING HORSE

MOVIMIENTOS ↑


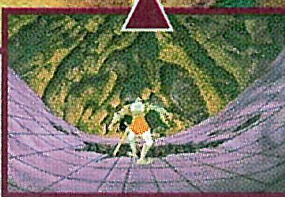
FASE 11
WALL ROOM

MOVIMIENTOS ← → ↑ → ← → ← →


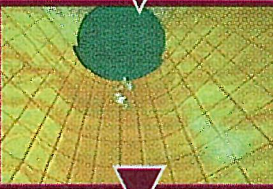
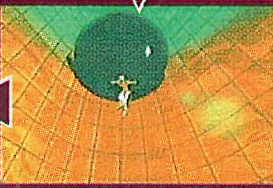
FASE 12
BLACK KNIGHT

DRAGON'S LAIR



MOVIMIENTOS ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↑



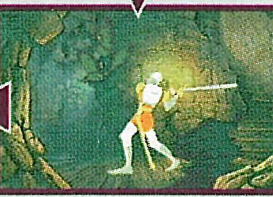
FASE 13
BALL CANYON

MOVIMIENTOS ← ← ← ← ← ←


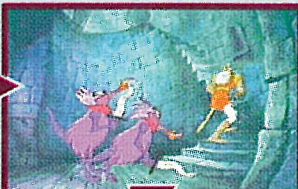
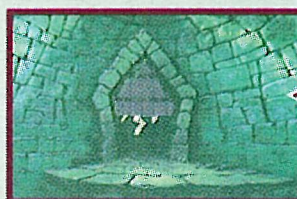


FASE 14
BAT STAIRS

DRAGON'S LAIR

FASE 15
GIDDY GOONS


MOVIMIENTOS
← → ↑ ←

FASE 16
BLACKSMITH'S

MOVIMIENTOS
← ← → ← ←


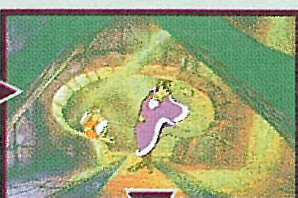









FASE 17
LIZARD KING

MOVIMIENTOS
← → → → → ↑ ←
← → ↓ ←

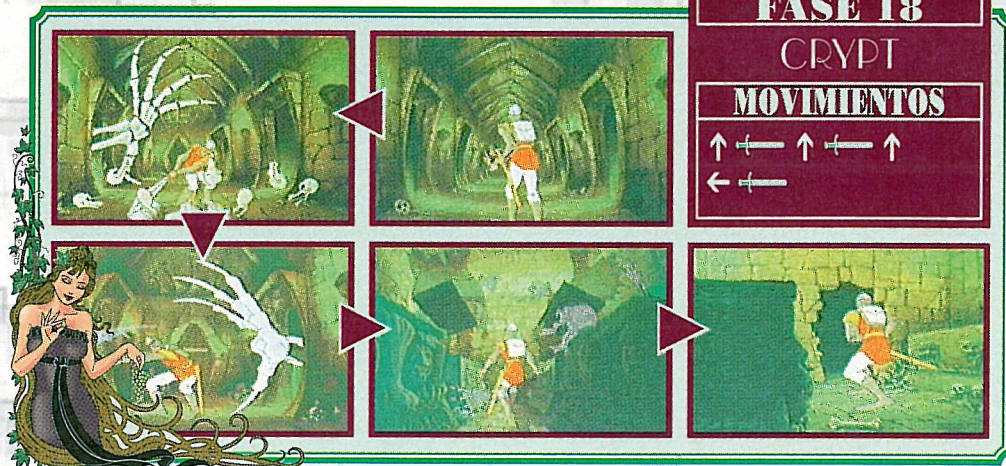
DRAGON'S LAIR

FASE 18

CRYPT

MOVIMIENTOS

↑ ← ↑ ← ↑
← ←

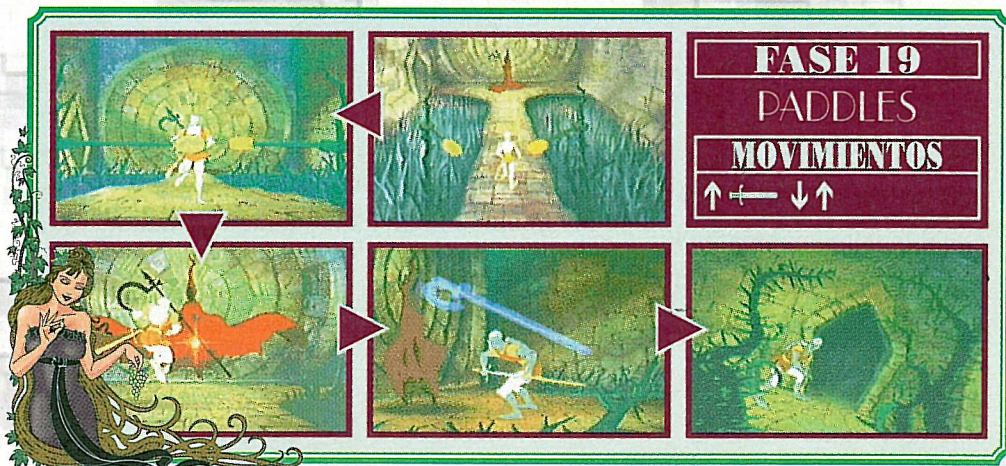


FASE 19

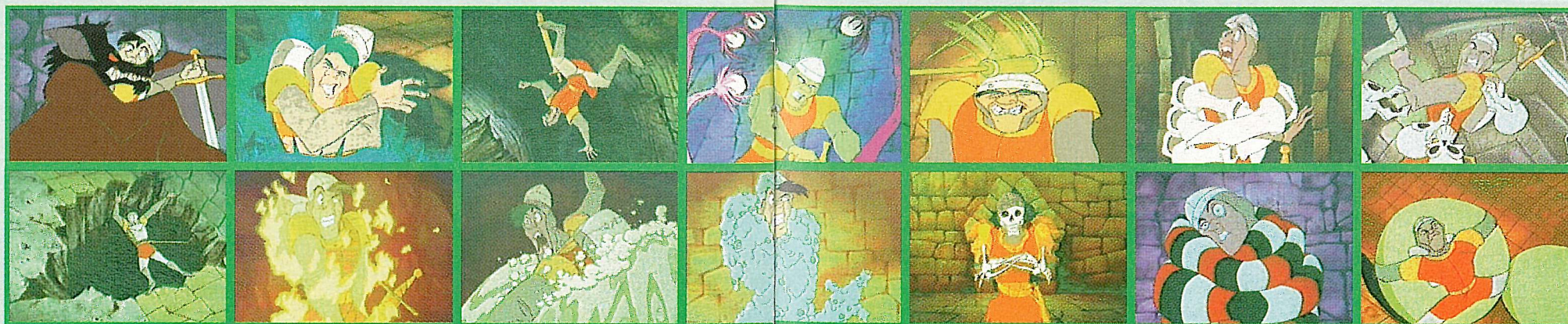
PADDLES

MOVIMIENTOS

↑ ← ↓ ↑



LAS MUERTES



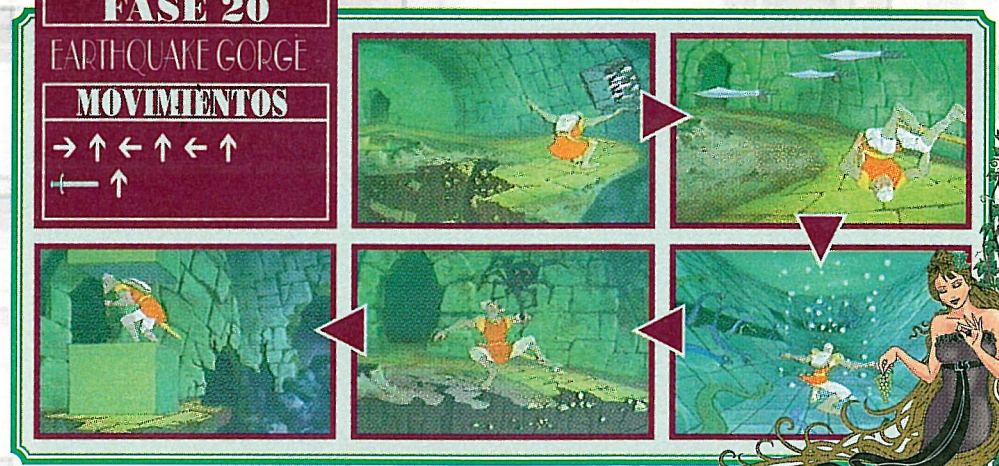
DRAGON'S LAIR

FASE 20

EARTHQUAKE GORGE

MOVIMIENTOS

→ ↑ ← ↑ ← ↑
← ↑

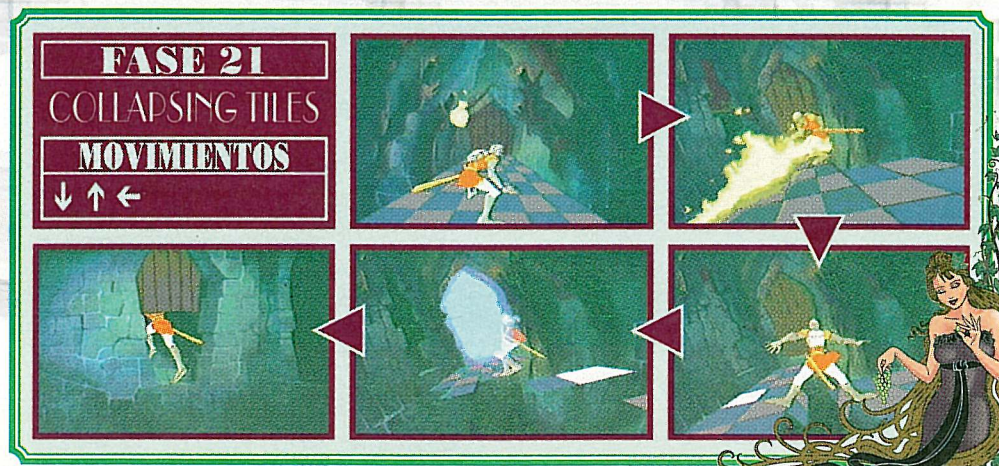


FASE 21

COLLAPSING TILES

MOVIMIENTOS

↓ ↑ ←



DRAGON'S LAIR

MOVIMIENTOS | ← ← → →

FASE 22
HORSEMAN



FASE 23
BURNING ROOM

MOVIMIENTOS | → ↓ ↑ ← ←



DRAGON'S LAIR

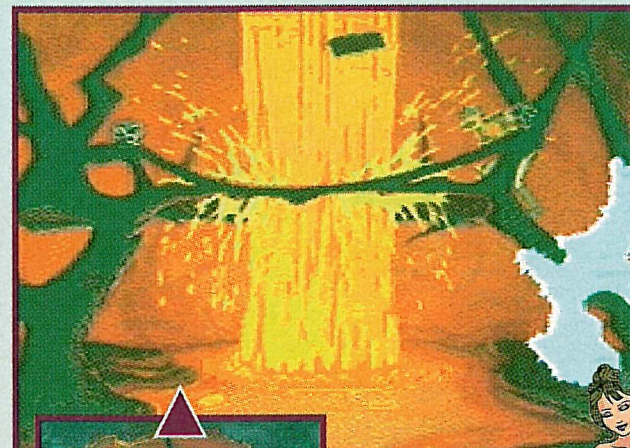
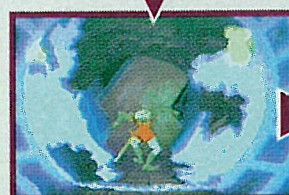
FASE 24
MUD MEN

MOVIMIENTOS | ← ↑ ↑ ↑ ↑ ↑



FASE 25
ELECTRIC CORRIDOR

MOVIMIENTOS | ↑ ↑ ←



DRAGON'S LAIR

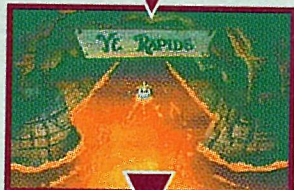
MOVIMIENTOS

↑↑↑↑→←→←→→



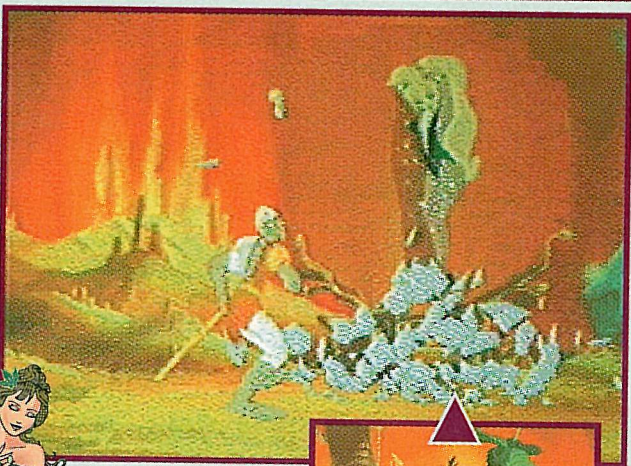
FASE 26

UNDERGROUND RIVER



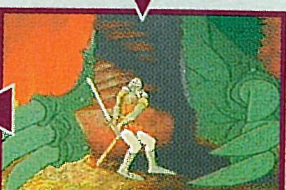
MOVIMIENTOS

↑↓↑↓↑↓↑↓→←→←→←→



FASE 27

THE DRAGON'S LAIR



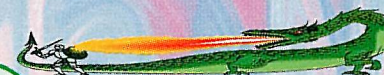
REGALAMOS

5

DRAGON'S LAIR

Y 10 COMPACT DISC DE MUSICA...

En este libro te hemos desvelado todo lo que necesitas saber sobre este increíble juego. Pero todavía hay más...



Si quieres conseguir uno de los cinco compactos de DRAGON'S LAIR para Mega CD y uno de los diez compact Disc sólo tienes que decirnos el nombre de los protagonistas: el Héroe, la Heroína y el Malvado.



Recorta y envía el cupón que aparece en la página 98 de MEGA SEGA del mes de mayo y entrarás en este fantástico concurso.



Mega SEGA

